**README – PARTE II**

Fabrício Paes Ferreira

Algoritmos e Estruturas de Dados II – Prof. Rian Gabriel

UFRPE – UAG - BCC - 2015.1

Implementação 1 – Algoritmo de Kruskal (29/05/2015)

- Algoritmo implementado com sucesso

- Funções print() e arrange() funcionando corretamente.

- Função Kruskal() funcionando corretamente.

- Makefile atualizado

- Novo README criado.

- Arquivos main.c, kruskal.h e header.h adicionados à pasta Kruskal

- Colocado no bitbucket para revisão

- Modificaçoes realizadas (12/06/2015)

Implementação 2 – Algoritmo de Prim (12/06/2015)

- Algoritmo Implementado

- Makefile atualizado em cada pasta de cada projeto

- Colocados no bitbucket para revisao

- Erro de implementacao corrigido (19/06/2015)

Implementação 3 – Algoritmo de Dijkstra(19/06/2015)

- Algoritmo implementado

- Makefile feito e funcionando

- example.txt como arquivo para entrada para este algoritmo, assim como Prim e Kruskal colocados em cada pasta

- arquivo example.txt para este algoritmo inclui:

primeira linha do arquivo → numero de vertices  
 segunda liha do arquivo → vertice para calculo do algortimo

demais linhas → matriz de adjacencia do grafo