**README – PARTE II**

Fabrício Paes Ferreira

Algoritmos e Estruturas de Dados II – Prof. Rian Gabriel

UFRPE – UAG - BCC - 2015.1

Implementação 1 – Algoritmo de Kruskal (29/05/2015)

- Algoritmo implementado com sucesso

- Funções print() e arrange() funcionando corretamente.

- Função Kruskal() funcionando, porém não certo de que funcionará para todas os grafos em geral, pois o array de componentes conexos fica pouco bagunçado durante a implementação.

- Makefile atualizado

- Novo README criado.

- Arquivos main.c, kruskal.h e header.h adicionados à pasta Kruskal

- Colocado no bitbucket para revisão